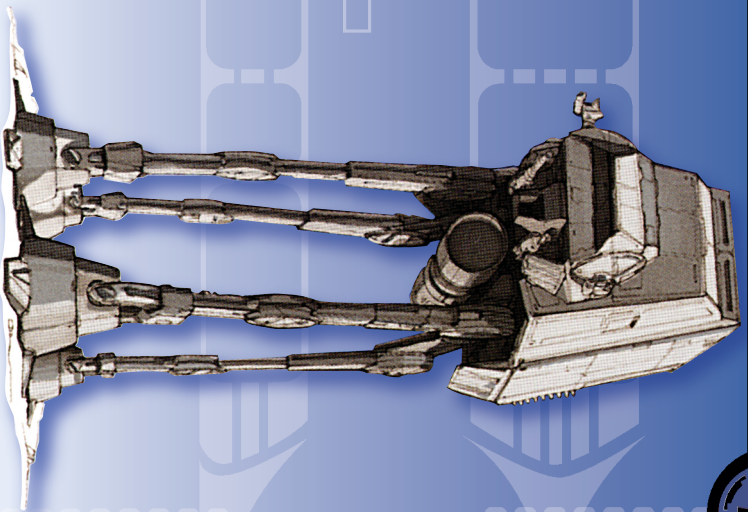


AT-AT BIRODALMI LÉPEGETŐ



STAR
WARS



Életpont

300

Védekezés

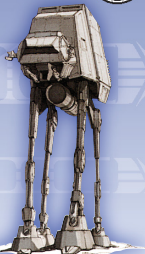
13

Támadás

+0

Sebzés

0



Különleges képességek

Pontos lövés (Akkor is képes megtámadni fedezékben lévő ellenséget, ha nem a legközelebbi ellenség)

Kolosszális (A nagy és kisebb karakterek ennek a karakternek a talpán lévő négyzeteket is elfoglalhatják, és mind szomszédosnak számítanak. Az alacsony tereptárgyak, valamint a nagy és kisebb karakterek nem nyújtanak fedezéket ezen karakter támadásával szemben. A mozgás közben figyelmen kívül hagyja az alacsony tereptárgyakat, a nehéz terepet és az árkokat. Soha nincs fedezékben. Nem védhető a testőr és a tűz elvonása képességekkel)

Sebzés csökkentése 20 (Valahányszor ez a karakter sérülést szenved egy nem szomszédos ellenségtől, a sebzés értéke 20-szal csökken. A fénykardot használó ellenségekre nem érvényes ez a képesség)

Nehéz lézer ágyú (1 aktiválás: 2x támad, támadás +6; találat esetén 60 sebzés a célpontra és 20 minden szomszédos karakterre, védés 11-gyel. Ha a lövés nem talál, 20 sebzés a célpontra és minden vele szomszédos karakterre, védés 11-gyel)

Korlátozott célterület (Ez a karakter csak olyan ellenségeket képes becélolni, akik a homlokzata előtt vannak)

Közepes lövegek (1 aktiválás: 2x támad, támadás +10, sebzés 20)

Állványos fegyver (Csak állványos fegyverű karakterek, vagy szomszédos lövészek képesek ezzel a karakterrel összetűtést zúdítani)

Mozgásirány (Csak előre képes mozogni) **Merev** (Nem képes a préselődésre)

Szakaszos aktiválás 6 (1 körben 6x aktiválódik. Minden aktiválása a szakaszonkénti két aktiválásod egyike. Ennek a karakternek minden körben 4 aktiválást kell elhasználnia a lépésre, 1 aktiválást a nehéz lézerágyú használatára és 1 aktiválást a közepes lövegek használatára. Nem hatnak rá a parancsnoki hatások)

Eltiprás (Valahányszor ez a karakter mozog, az összes olyan karakter, melyek a talapatán, vagy azokon a mezőkön állnak, ahova lép, azonnal megsemmisülnek)

Mozgás 2 (1 aktiválás alkalmával maximum két négyzetnyit léphet)

Gyenge pontok 10 (Ennél a karakternél a sebzés csökkentése 10-re redukálódik, ha szomszédos ellenség támadja)

Mozgás

Mozgás

Mozgás

Mozgás

Nehéz
Lézer-
ágyú

Közepes
Löveg

STAR WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2006 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved.
Game Design: Wizards